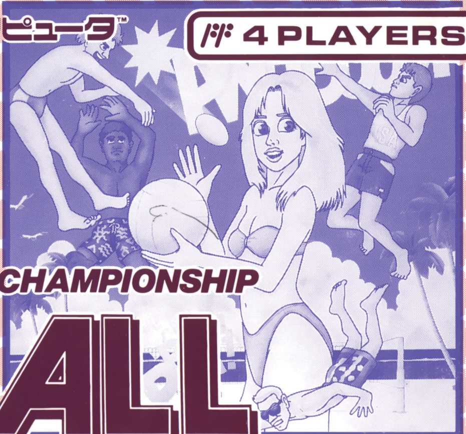
任天堂
ファミリーコンピュータ™

取り扱い説明書

TJC-VJ



4 PLAYERS

V'BALL
U.S.CHAMPIONSHIP

このたびはテクノスジャパン・ファミリーコンピューター「U.S.CHAMPION SHIP V'BALL」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、ご使用の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

②カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。

③端子部に触れたり、濡らすなど汚さないでください。故障の原因となります。

④シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油で拭かないでください。

⑤テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。

⑥長時間ゲームをする時は健康のため約2時間ごとに10分〜20分の小休止をしてください。

⑦ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

はじめに

　この「U. S. CHAMPIONSHIP V'BALL」は、全米を始め世界中で人気沸騰のニュースポーツ「ビーチバレーボール」をゲーム化したものです。ビーチバレーは「V'BALL」とも呼ばれ、文字どおり真夏の炎天下の砂浜で行われるスポーツです。１チーム２人の選手を操作して「アメリカンサーキット」「ワールドカップ」「スペシャルマッチ」計３ラウンド10ステージを勝ち抜き、世界チャンピオンを目指してください。

　なお、ゲーム化に伴い実際のルールから多少アレンジしました。

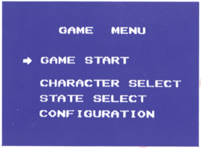
CONTENTS

●ゲームモードについて……P04
●ステージ……P08
●操作方法……P09
●対戦プレイ……P14
●トラックボールについて……P15
●キャラクターの紹介……P16
●保証書……P18

ゲームモードについて

タイトル画面からスタートボタンを押すとモード選択画面になります。なおデモ画面の場合、スタートボタンを押すとタイトルに戻るのでもう一度スタートボタンを押してください。モードにはコンピュータチームとの勝ち抜き戦・「トーナメント」プレイヤーチーム同士の対戦モードの２種類があります。

- ●トーナメント・シングル；１Pのみのチーム対CPUチーム
- ●トーナメント・ダブルス；１P・２Pチーム対CPUチーム
- ●１PVS２P；１P、２Pがそれぞれ操作するチームの対戦
- ●１P+２PVS３P；１P・２Pチーム対３Pのみのチーム
- ●１P+２PVS３P+４P；４人同時プレイによるVS戦



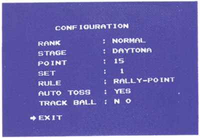
モードを決定するとセレクト画面に変わり、変更したい項目にカーソルを合わせボタンを押すと各項目のセレクト画面になります。

●ゲームスタート；現在の状況でゲームを始めます。

●キャラクターセレクト；4タイプのチームの中から好きな選手を選べます。（チームは同タイプの選手で組まれています。）✚字ボタンで選手を選びスタートボタンで決定してください。

●州セレクト；全米50州のうちの一つを選択してその州の代表としてプレイできます。✚字ボタンで州を選択してスタートボタンで決定してください。

●CONFIGURATION；試合の内容、ルール等を変更できます。



CONFIGURATION

セレクト画面で「CONFIGURATION」を選択すると、この画面に変わります。次の項目が変更できます。

●**ランク**；ゲームの難易度を、「イージー」「ノーマル」「ハード」の３段階から選択できます。（対戦モードの時は不可）

●**ステージ**；デイトナからハワイまでゲームのステージを選択できます。（トーナメントモードの時は不可）

●**得点**；勝つための得点を5～20の間で5点刻みで選択できます。

●**セット**；セット数を１、３、５の中から選択できます。

●ルール；サーブ権のルールを「ノーマル」（サーブ権有り）、「ラリーポイント」（サーブ権なし）から設定できます。

●オートトス；「OFF」にするとコンピュータ補助のオートトスが無くなりプレイヤー自身で操作することができます。（1チーム2Pプレイ時は自動的にOFFになり選択できません。）

●トラックボール；トラックボールを使う場合「ON」にしてください。

●EXIT；変更が終わったときに選択してください。セレクト画面に戻ります。セレクト画面に戻ったところでゲームスタートを選ぶとゲームが始まります。

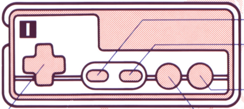
※変更後セレクト画面に戻り、再びCONFIGURATION画面に入ると項目は戻ってしまいます。

ステージ

- トーナメントの場合「アメリカラウンド」が５ステージ（ディトナ～ニューヨーク～シカゴ～ラスベガス～ロスアンゼルス）「ワールドカップラウンド」が３ステージあります。「ワールドカップ」では「日本、イタリア、オーストラリア、メキシコ、ブラジル」の中から３チームがランダムに登場します。
- ２つのラウンドに勝ち抜くと「スペシャルマッチ」２ステージが始まります。この２チームに勝つとV'BALLの世界チャンピオンの栄冠を手にすることができます。
- 対戦の場合、一試合が終了するとモード選択画面に戻ります。
- 負けた場合でも「コンティニュー」を選択すると、そのステージからゲームを再開できます。回数は無制限です。

操作方法

Ⅰコントローラー



SELECTボタン

STARTボタン

Ⓐボタン；サーブ、レシーブ、ジャンプ中〜ジャンプサーブ、スパイク

Ⓑボタン；ジャンプ、ジャンプ中〜パワー溜め

✚字ボタン；選手の移動、ジャンプ中〜ボール落下点コントロール

★選手の移動

✚字ボタンで操作権マーク（１Ｐ）のある選手を動かし、操作権のない選手は、ある選手の移動に応じて自動的に動きます。

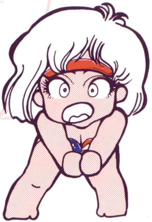
★サーブ

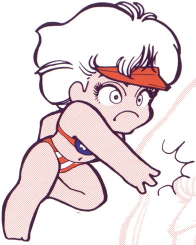
✚字ボタン上下でサーブの位置を決定します。この時左右には

動けません。Aボタンでトスを上げ、落ちて来るボールにタイミングを合わせてAボタンを押すとサーブします。（トスしたボールが、選手の操作権マークにかかるくらいのタイミングで打つのがベストです。）

★レシーブ

　ボールの落下点には落下点マークが表示されます。それを目印にして選手を移動させ落下点に入り、Aボタンを押すとレシーブします。この時、距離が少々離れていても選手は自動的に飛びついてくれます。





★トス

レシーブが成功した場合、トスはコンピューターがオートで受け取ってくれます。

★スパイク

トスはネット際に落下するので、スパイクする選手をネット際に寄せ落ちて来るボールにタイミングを合わせBボタンを押しジャンプしてください。ジャンプ中にAボタンを押すとスパイクします。

★ボールのコントロール

サーブボール、スパイクボールは✚字レバーを入れることにより、ボールの落下点をコントロールすることができます。

★パワースパイク

スパイクを打つ前のジャンプ中、Bボタンを連打するとスパイクのパワーを溜めることができます。パワーのあるスパイクはスピードが早く敵の選手がレシーブしても吹き飛ばす事ができます。パワーは叩けば叩くほど溜り、選手の手の光で表されています。

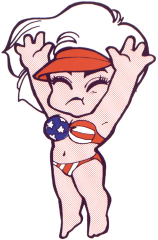
〔特殊な攻撃〕

★ジャンプサーブ

サービストスを上げてからBボタンでジャンプ、Aボタンでスパイクすると、ジャンプサーブを打つことができます。ジャンプサーブはコントロールが難しいのでコートの後方を狙いましょう。

★ブロック

ボールが敵コートにある時、ネット際でジャンプするとブロックになります。ブロックの時もパワーを溜めることができます。



★クイック

トスが上がる前にジャンプしてスパイクの態勢に入ると通常より早いトスが来て、これをスパイクするとクイックになります。選手同士が離れているとクイックにならないので注意してください。

★フェイント

スパイクの時Ａ＋Ｂボタンで普通よりゆるいフェイントボールが打てます。フェイントの時はパワーは無効となります。

対戦プレイ

対戦プレイの場合キャラクターセレクト画面がトーナメントとは異なります。コート上に両チームが表示されるので、✚字レバーで選択してください。この時、右コートのチームは常に敵キャラクター＋対戦用キャラ1タイプからキャラクターを選択します。
３人以上で遊ぶ場合、次のものを用意してください。

- **３人プレイの場合**；別売のコントローラー×１
- **４人プレイの場合**；別売のコントローラー×２
  ；別売の４人用アダプター（ホリ電機から発売の「FOUR PLAYERS ADAPTER」）

※コントローラーは必ずファミコン用の物を使ってください。
また、そのプレイヤーは必ず右チームになります。

トラックボールについて

ホリ電機から発売中の『ホリトラック』を使用する場合には、『CONFIGRATION』でトラックボールの項目を『ON』にしてください。ボールの回転で操作権マークのある選手を動かします。（✚字ボタンは使用できません。）また、ボールを速く回転させる程遠くまでレシーブを受けに行ったり、パワーを溜めたスパイク、ブロックを行うことができます。

※注意！『ホリトラック』をつながずにトラックボールの項目を『ON』にしないでください。ゲームが正常に行えません。

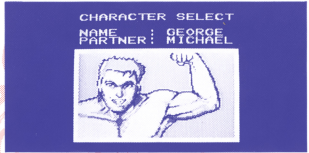
※このゲームはホリ電機の4人用アダプター『FOUR PLAYERS ADAPTER』にも対応しています。詳くは各製品の説明書をご覧ください。

※トラックボールによるゲームプレイは連続30分を限度とし、プレイ後は充分な休み時間を取るようにしてください。

キャラクターの紹介

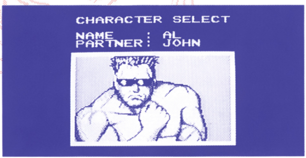
★ジョージ&マイケルチーム

昨年のチャンピオンチーム。全てにおいてバランスのとれたチームです。最初のうちはこのチームで闘うのがベストでしょう。



★アル&ジョンチーム

元軍人のコンビ。パワーだけは誰にも負けないが守備の悪さと脚の遅さが致命的。パワースパイクをガンガン打ちたい人に最適。



★ビリー&ジミーチーム

本職は拳法家。守備力は抜群だがスパイクのパワーが弱いのが残念。敵のスパイクに泣かされている人向けです。

★エド&マーフィーチーム

とにかく足が早いのだけが取柄。どうしてもボールに追いつけない人や、テクニックに自信のある上級者向けのチームです。

保　証　書

保証期間内に、取扱説明書の注意書にしたがって、正常な状態で使用していて故障した場合には、本記載内容に基づき無料修理します。
本書は日本国内においてのみ有効です。

TECHNOS JAPAN CORP.®
株式会社テクノスジャパン
東京都新宿区歌舞伎町
2-31-11 第2モナミビル
☎03(205)3332

保証規定

(1) 保証期間は下記の通りとさせていただきます。

イ．必要事項（お買い上げ日、販売店名）の記入と販売店印のある場合は、お買い上げ日から6ヵ月間。

ロ．上記以外の場合は、発売日から6ヵ月間。

(2) 故障が発生した場合は、製品に保証修理申込書と故障状況を記入した説明文を添えて、小社までお送りください。

(3) 修理依頼品をお送りくださる場合の郵送料金その他の費用は、お客様のご負担となります。郵送に際しては適切な梱包の上、紛失などを防ぐため簡易書留をご利用ください。郵送途中の事故・紛失についての保証は、小社としては負いかねますので、悪しからずご了承ください。

(4) 保証期間内でも次のような場合は有料修理となります。

イ．誤用、乱用および乱暴や不注意な取扱いによる故障。

ロ．火災、地震、風水害、落雷その他の天災地変、公害や異常電圧による故障または損傷。
ハ．無理な改造や不当な修理による故障または損傷。
ニ．使用中に生じたキズや衝撃、落下等による故障、損傷。
ホ．本品と直接関係ないものが原因となって発生した故障。
ヘ．保証修理申込書のご提示がない場合。

(5) 本書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

- この保証書は本書に明示した期間、条件のもとに無料修理をお約束するものです。したがって、この保証書によって、お客様の法律上の権利を制限することは一切ありません。保証期間経過後の修理等についてご不明の場合は、小社にお問い合せください。
- 保証期間経過後の故障についても有料修理ができますが、修理用部品の保有期間の関係から、その期限は発売日から１年間とさせていただきます。

保証修理申込書

品名	U. S. CHAMPIONSHIP **V'BALL** **TJC-VJ**	お買い上げ日 年　月　日
お客様	ご住所　〒 ☎　（　　） お名前	
販売店	所在地 店　名　㊞	

故障状况

TECHNOS JAPAN CORP.®
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
©1989.TECHNOS JAPAN CORP.

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。